

A transmettre au référent Rallye Math92 (conseiller pédagogique de circonscription)

*Remplir correctement les informations demandées. Pensez au code classe. Merci d'agrafer les feuilles dans l'ordre.*

**ÉCOLE** \_\_\_\_\_ **COMMUNE** \_\_\_\_\_

**ENSEIGNANT(E)** \_\_\_\_\_ **CM2** \_\_\_\_\_ (précisez la lettre ou le chiffre)

**COLLÈGE** \_\_\_\_\_ **COMMUNE** \_\_\_\_\_

**ENSEIGNANT(E)** \_\_\_\_\_ **6<sup>ème</sup>** \_\_\_\_\_ (précisez la lettre ou le chiffre)

**PARTIE RESERVÉE AUX MEMBRES DU JURY**

**TOTAL DES POINTS OBTENUS** \_\_\_\_\_

 **Nous posons le joker sur l'énigme n°** \_\_\_\_\_

**POINTS**  
(partie réservée  
au jury)

**Énigme 1 : « ESCAR...GO » !**

**25 points**

C'est \_\_\_\_\_ qui sort le premier de son puits au bout du \_\_\_\_\_<sup>ème</sup> jour.

**Énigme 2 : EN EQUILIBRE**

**35 points**

Pour équilibrer la balance, il faut encore \_\_\_\_\_ fraises.

Attention, pour cette énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes...tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.

### Énigme 3 : UNE ILE FANTASTIQUE

- Raisonnement, démarche, explications

démarche <b>30 points</b>	
résultat <b>10 points</b>	

**Réponse** : Sur cette île, il y a \_\_\_\_\_ Bounacha.

S'il vous manquait de la place, ajoutez une feuille blanche en précisant votre code classe. Merci de les agraffer dans l'ordre.

Code classe : \_\_\_\_\_