

A transmettre au référent Rallye Math92 (conseiller pédagogique de circonscription)

*Remplir correctement les informations demandées. Pensez au code classe. Merci d'agrafer les feuilles dans l'ordre.*

**ECOLE** \_\_\_\_\_ **COMMUNE** \_\_\_\_\_

**ENSEIGNANT(E)** \_\_\_\_\_ **CM2** \_\_\_\_\_ (précisez la lettre ou le chiffre)

**COLLÈGE** \_\_\_\_\_ **COMMUNE** \_\_\_\_\_

**ENSEIGNANT(E)** \_\_\_\_\_ **6<sup>ème</sup>** \_\_\_\_\_ (précisez la lettre ou le chiffre)

**PARTIE RESERVÉE AUX MEMBRES DU JURY**      **TOTAL DES POINTS OBTENUS** \_\_\_\_\_

 **Nous posons le joker sur l'énigme n°** \_\_\_\_\_

**POINTS**  
(partie réservée  
au jury)

**Énigme 1 : GLACE**

**25 points**

←----- SENS DE LA FILE D'ATTENTE



\_\_\_\_\_

**Énigme 2 : CASSE-TÊTE PLAN**

**35 points**

Cette maison a \_\_\_\_\_ pièces.

Plan de la maison :

Attention, pour cette énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes...tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.

### Énigme 3 : LA GRENOUILLE

- Raisonnement, démarche, explications :

démarche <b>30 points</b>	
résultat <b>10 points</b>	

S'il vous manquait de la place, ajoutez une feuille blanche en précisant votre code classe. Merci de les agraffer dans l'ordre.

Code classe : \_\_\_\_\_