

A transmettre au référent Rallye Math92 (conseiller pédagogique de circonscription)

Remplir correctement les informations demandées. **Pensez au code classe.** Merci d'agrafer les feuilles dans l'ordre.

ECOLE _____ **COMMUNE** _____

ENSEIGNANT(E) _____ **CM2** _____ (précisez la lettre ou le chiffre)

COLLÈGE _____ **COMMUNE** _____

ENSEIGNANT(E) _____ **6^{ème}** _____ (précisez la lettre ou le chiffre)

PARTIE RESERVÉE AUX MEMBRES DU JURY **TOTAL DES POINTS OBTENUS** _____

 **Nous posons le joker sur l'énigme n°** _____

POINTS
(partie réservée
au jury)

Énigme 1 : GLACE **25 points**

←----- SENS DE LA FILE D'ATTENTE



Énigme 2 : CASSE-TÊTE PLAN **35 points**

Cette maison a _____ pièces.

Plan de la maison :

Attention, pour cette énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes...tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.

Énigme 3 : LA GRENOUILLE

- Raisonnement, démarche, explications :

démarche 30 points	
résultat 10 points	

S'il vous manquait de la place, ajoutez une feuille blanche en précisant votre code classe. Merci de les agraffer dans l'ordre.

Code classe : _____