

**Énigme 1 : PISCINE**

**25 Points**

**Comment s'appelle le maître-nageur ?**

- Anatole, Jules, Mattéo et Mounir travaillent ensemble à la piscine.
- Anatole aide souvent l'agent de nettoyage et Mattéo pour ranger les vestiaires.
- Le caissier parle souvent avec Mattéo et Anatole.
- Chaque semaine, le surveillant et le caissier ramassent les planches avec Jules et Mattéo.

**Énigme 2 : UN CODE POUR UN COFFRE TRES FORT**

**35 Points**

**Quel est le code permettant d'ouvrir le coffre ?**

Pour ouvrir le coffre très fort, Killy Zebid dispose des informations suivantes :

- Je suis un nombre à cinq chiffres.
- Aucun de mes chiffres n'est identique.
- Le produit du chiffre des dizaines (classe des unités) et du chiffre des unités de mille est égal à 72.
- Le chiffre des unités de mille est le quadruple du chiffre des centaines.
- Le tiers du chiffre des dizaines (classe des unités) correspond au chiffre des unités.
- Le chiffre des dizaines de mille est un multiple de 3.

*Attention, pour cette dernière énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes... tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.*

**Énigme 3 : ECHANGE DE BILLETS** (30 points pour la démarche, 10 points pour le résultat)

**40 Points**

**Combien Arthur a-t-il d'euros ?**

Arthur a 20 billets : des billets de 5€ et de 10€.

S'il échangeait ses billets de 5€ contre des billets de 10€, et ses billets de 10€, contre des billets de 5€, il aurait 20€ en plus.