

Remplir correctement les informations demandées. **Pensez au code classe.** Merci d'agrafer les feuilles dans l'ordre.

ECOLE _____ **COMMUNE** _____

ENSEIGNANT(E) _____ **CM2** _____ (précisez la lettre ou le chiffre)

COLLÈGE _____ **COMMUNE** _____

ENSEIGNANT(E) _____ **6^{ème}** _____ (précisez la lettre ou le chiffre)

PARTIE RESERVÉE AUX MEMBRES DU JURY

TOTAL DES POINTS OBTENUS _____

 **Nous posons le joker sur l'énigme n°** _____

POINTS
(partie réservée
au jury)

Énigme 1 MOBILE EN EQUILIBRE

25 points

				
Equivalent en 				

Énigme 2 UN CODE POUR UN COFFRE

35 points

Le code permettant d'ouvrir le coffre de la banque est _____

Attention, pour cette énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes...tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.

Énigme 3 MAXI CORNETS

démarche 30 points	
résultat 10 points	

S'il vous manquait de la place, ajoutez une feuille blanche en précisant votre code classe. Merci de les agraffer dans l'ordre.

Code classe : _____