





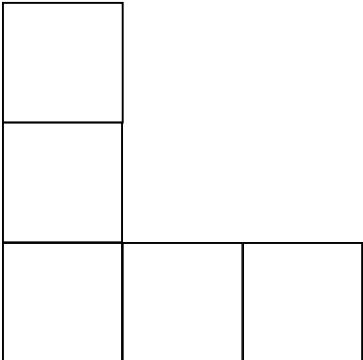
Remplir correctement les informations demandées. Pensez au code classe ! **Merci d'agrafer les feuilles dans l'ordre.**

CIRCONSCRIPTION N° _____ COMMUNE _____

ECOLE _____ ENSEIGNANT(E) _____

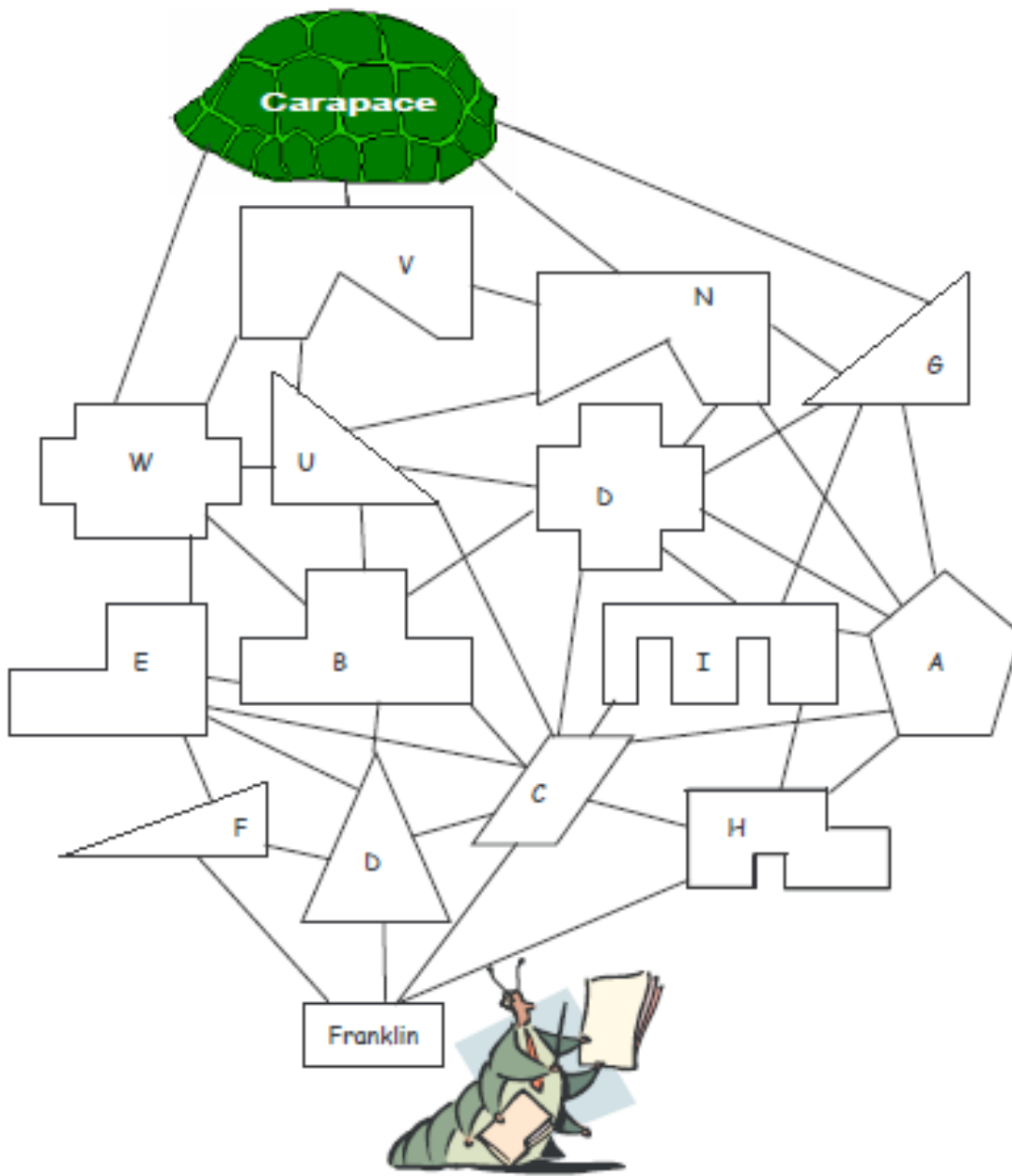
PARTIE RESERVÉE AUX MEMBRES DU JURY TOTAL DES POINTS OBTENUS _____

⚠ Nous posons le joker sur l'énigme n° _____

		POINTS (partie réservée au jury)
<p>Énigme 1 LES BATONS 15 points</p> <p style="text-align: center;">Entourez le bâton qui a été posé en 3^{ème}.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  A </div> <div style="text-align: center;">  B </div> <div style="text-align: center;">  C </div> <div style="text-align: center;">  D </div> </div>		
<p>Énigme 2 L'ECOLE BUISSONNIERE 20 points</p> <p>Pour aller de sa maison à l'école, Olivier peut utiliser :</p> <p style="text-align: center;">_____ chemins différents.</p>		
<p>Énigme 3 LE « L » MAGIQUE 10 points</p> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;">  </div>		

Énigme 4 LA CARAPACE

25 points



Attention, pour cette énigme, vous devez donner la réponse **ET** expliquer votre raisonnement (comment vous avez trouvé la réponse). Vous pouvez écrire, dessiner, schématiser, mettre des légendes...tout ce qui permettra aux membres du jury de comprendre comment vous êtes parvenus à la réponse.

Énigme 6 LE CHAT ET LES POISSONS 30 Points (20 points pour la démarche, 10 points pour le résultat)

- Raisonnement, démarches, explications

20 points

- Réponse : Le chat a mangé _____ poissons.

10 points

S'il vous manquait de la place, ajoutez une feuille blanche en précisant votre code classe. Merci de les agraffer dans l'ordre.