

Énigme 1 : LES CRAYONS DE COULEUR

10 Points

Proposez 4 nombres de 2 chiffres que Nora peut écrire en utilisant ses 10 crayons à chaque fois.

Nora a 10 crayons dans sa trousse.

Elle s'amuse à les disposer pour écrire les chiffres de 1 à 6 comme sur le réveil de sa chambre.



Elle écrit  avec 2 crayons ,  avec 5 crayons...

Donc pour écrire le nombre  elle utilise 7 crayons.

Énigme 2 : LE NOMBRE MYSTERE

25 Points

A quel nombre est-ce que je pense ?

Je pense à un nombre.

Ce nombre est plus grand que 30 et plus petit que 50.

Il n'a pas de chiffre 4.

La somme de ses chiffres est 8.

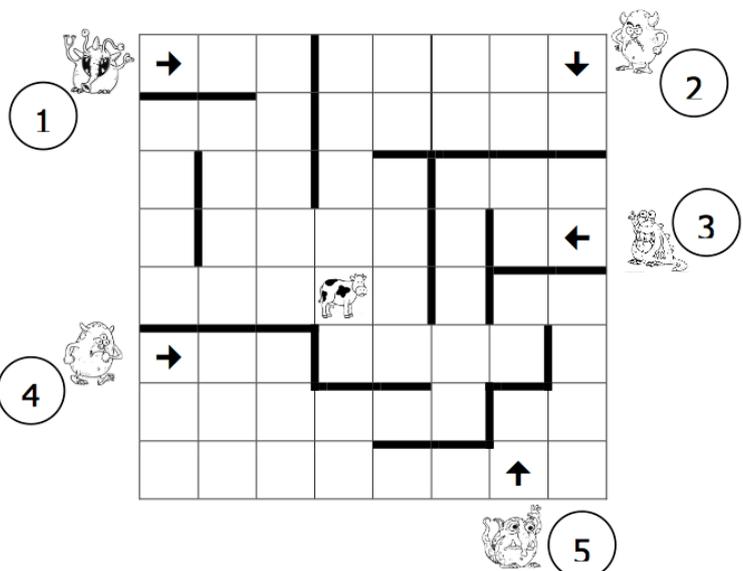
Énigme 3 : LA COURSE DES MONSTRES

15 Points

5 monstres veulent manger une vache.

Celui qui choisit le chemin le plus court mangera la vache en premier.

Quel monstre mangera la vache en premier ?



Énigme 4 : L'ANNIVERSAIRE DE LEO

30 Points

Qu'y-a-t-il dans le paquet vert ?

C'est l'anniversaire de Léo.

Il invite ses amis Daliana, Samed et Enzo. Chacun lui offre un cadeau.

Il y a un paquet vert  , un paquet bleu  et un paquet rouge  .

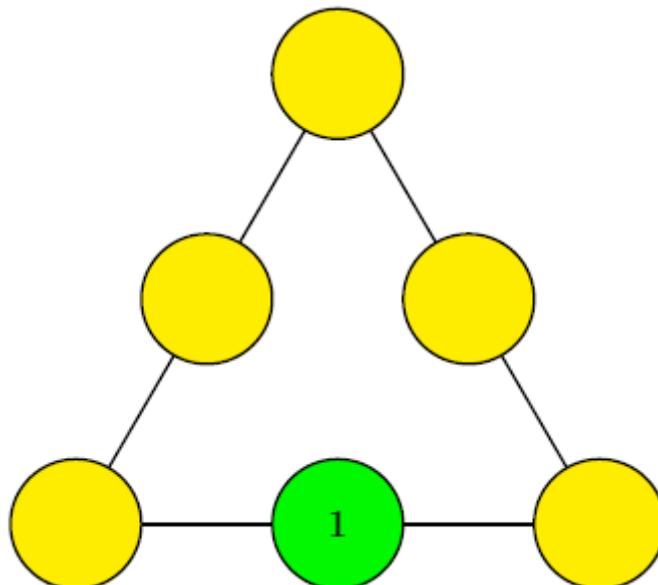
Ses amis lui offrent un robot  , un livre  et un puzzle  .

- Le paquet rouge contient un puzzle.
- Samed ne lui offre pas le paquet bleu.
- Daliana lui offre un livre.
- Samed ne lui offre pas le puzzle.

Énigme 5 : LA PYRAMIDE DES NOMBRES

20 Points

Placez les jetons pour que la somme sur chaque côté du triangle soit égale à 11.



ANNEXES

A 7x7 grid maze with a cow in the center cell (row 4, column 4). The maze is defined by thick black lines. The path starts from the center and winds through the grid. There are five numbered entrances with arrows: 1 (top-left, right arrow), 2 (top-right, down arrow), 3 (middle-right, left arrow), 4 (middle-left, right arrow), and 5 (bottom-right, up arrow). There are five numbered exits with cartoon characters: 1 (top-left), 2 (top-right), 3 (middle-right), 4 (middle-left), and 5 (bottom-right).

An identical 7x7 grid maze to the one above, with a cow in the center cell (row 4, column 4). The maze is defined by thick black lines. The path starts from the center and winds through the grid. There are five numbered entrances with arrows: 1 (top-left, right arrow), 2 (top-right, down arrow), 3 (middle-right, left arrow), 4 (middle-left, right arrow), and 5 (bottom-right, up arrow). There are five numbered exits with cartoon characters: 1 (top-left), 2 (top-right), 3 (middle-right), 4 (middle-left), and 5 (bottom-right).

